주제 : 노가다(진성 변태용) (NPC는 미정)

(탑뷰 3d)

넣어야 할 거 같은 것들

플레이어

상하좌우 이동, 체력(색상 : red, ), 활력(스테미너) 파밍버튼, 제작버튼, 건설버튼, 인벤토리 버튼, 상태창, 공복, 등등

상하좌우 이동 = 이동만 들어가면 됨

활력(스테미너) = 깎이는 것, 스테미너가 0이 되면 체력에 들어갈 데미지, 자연회복(아이템 회복)

시스템

EXP, 스킬, 메뉴, 블록 재생성, 층 간 이동 or 맵 간 이동, 화폐관련(지불, 판매)

자원의 체력, 플레이어 도구 데미지, 스테미너 + 체력(활력 게이지를 다 쓰면 체력이 깎이는 정도), 다이얼로그, 인벤토리, 아이템 관리(정렬, 이동, 버리기, 삭제, 줍기), 등등

1. 주제 : 채광, 채집, 제작, 건설, 업적 등등

1) 채광 – 돌, 금속

재료 파밍용, 경험치,

2) 채집 – 풀, 약초, 독초,